



Versets de légendes

Cette aide de jeu de six pages propose trente-six nouveaux Versets, issus de douze personnages, dont certains existent dans la gamme – Adam, Orphée, Quetzalcoatl, Tezcatlipoca et Tristan. Les autres sont entrés dans l'Histoire ou nous sont connus par les contes et légendes qui les décrivent.

Note : Dans chaque couple de Versets présenté, le Verset à gauche est de Lumière, celui à droite de Ténèbres.

ADAM

D'après la Bible, Adam est le premier homme créé par Dieu. C'était en réalité un être exemplaire, tourné vers la Lumière, qui fut convoité par de nombreuses factions.

Tous les noms

Il apprit à Adam tous les noms, qu'ensuite il énonça aux anges.

Durée : Instantanée

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La Trinité prend conscience de l'identité d'une personne : nom, prénom et éventuellement surnom ou titre.

C'EST ELLE

« C'est la femme que tus as mise auprès de moi qui m'a donné de l'arbre et j'ai mangé. »

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Vue

Aire d'effet : Spécial

Cumul : -

La Trinité doit réciter ce Verset lorsqu'on l'accuse de quelque chose. Les accusateurs repoussent la faute sur une autre personne présente, choisie par le MJ.

CASANOVA

Giacomo Girolamo Casanova, qui a publié ses mémoires sous le nom de Jacques Casanova de Seingalt, a été tour à tour abbé, officier, érudit, écrivain, banquier, escroc, magicien, spadassin, espion, diplomate, bibliothécaire, mais ce sont surtout ses qualités de séducteur et de libertin qui l'ont fait connaître.

LA HAINE

Car la haine, à la longue, tue le malheureux qui se plaît à la nourrir.

Durée : Un combat

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Non

Tant que la Trinité n'effectue aucune action à l'encontre de quelqu'un d'autre, qu'elle reste calme, la cible subit un point de dégâts à chaque fois qu'elle cause une blessure.

LE PLUS DÉLICIEUX ENDROIT

Pour que le plus délicieux endroit du monde déplaie, il suffit qu'on soit condamné à y habiter.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Non

La cible trouve le lieu où elle se trouve déplaisant et a envie de le quitter. Si c'est un garde posté en un lieu spécifique, il peut tenter un jet de Volonté/0 pour résister à l'envie de partir.

ADORATION

La vérité est le seul Dieu que j'adore.

Durée : Instantanée

Portée : -

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Oui

La Trinité doit réciter ce Verset juste avant une phrase. Celle-ci doit être sincère et vraie. La cible croit ce que dit la Trinité.

FOLIE

L'homme devient facilement fou.

Durée : Une minute

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La cible se met à tenir un discours incohérent, totalement chaotique, sans s'en rendre compte. Ce Verset est très utile pour décrédibiliser quelqu'un.

TOUT VOIR

Il faut tout voir quand on va quelque part, et qu'on veut dire qu'on y est allé.

Durée : Spéciale

Portée : -

Aire d'effet : Une zone de fouille

Cumul : Oui

La Trinité devient capable de fouiller très rapidement un lieu. Elle fouille deux fois plus vite et n'omet aucun détail : s'il y a une ou plusieurs choses intéressantes, la Trinité en trouve une. En réitérant la fouille, elle pourra trouver d'autres éléments.

LARCIN

Un secret qu'on surprend est un larcin qu'on fait.

Durée : Une heure

Portée : Illimitée

Aire d'effet : Zone de discussion

Cumul : -

Lorsque ce Verset est actif, si quelqu'un écoute ou épie la discussion en cours, la Trinité en est immédiatement avertie. Elle ignore par contre où se cache l'espion.

GOROBA-DIKÉ

Prince africain de l'ethnie Peul, réputé invincible, Goroba-Diké se faisait passer pour un pauvre mendiant dans sa ville et, lorsqu'il partait combattre, revêtait ses atours princiers. Ainsi il passa toute sa vie pour un pleutre et un bon à rien alors qu'il sauva de nombreuses vies.

PAYSAN

Il entre dans une butte de paysan et échange ses habits princiers contre les baillons d'un bouvier.

Durée : Une heure

Portée : Personnelle

Aire d'effet : -

Cumul : -

Les objets précieux que possède la Trinité sont indétectables lors d'une fouille. Les armes ne comptent pas comme des objets précieux.

ANGE SOMBRE

Il a une majesté d'ange sombre sur sa monture superbe.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Personnelle

Aire d'effet : -

Cumul : -

En clairvoyance, la Trinité passe pour un Archonte-roi. Rien ne peut percer ce camouflage.

LIANG

Liang était un dirigeant chinois particulièrement doué, qui préféra abandonner ses fonctions politiques et les problèmes de son pays pour vivre tel un ermite dans la montagne, afin de "suivre le chemin de la perfection". Son histoire est relatée dans un conte folklorique chinois.

DÉNUEMENT

Ce palais, ce confort, ne sont pas favorables.

Durée : Jusqu'au crépuscule

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Oui

La cible oublie qu'un objet de valeur a de la valeur. Elle ne le considère plus comme si important pour elle.

VERTIGINEUSE

Plus on s'élève haut, plus la chute est vertigineuse.

Durée : 2 rounds

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La cible voit ses bases de compétences hautes abaissées. Ses compétences dont la base est supérieure à 6 sont « inversées » : une base de 7 devient 5, une base de 8 devient 4, une base de 12 devient 0. Les modificateurs zodiacaux s'appliquent dessus normalement.

MON THÉ

Mille bonheurs sur vous, je boirai seul mon thé !

Durée : Une heure

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La cible ne remarque pas la Trinité, elle est trop heureuse à propos d'une information agréable qu'elle vient d'apprendre. De plus, il suffit que la Trinité réussisse un jet de Discrétion/0 à chaque action qu'elle entreprend pour que la cible ne perçoive pas non plus cette action. Si la cible n'a vraiment aucune raison d'être heureuse, elle n'est pas distraite par ce Verset.

UN PONT

Au-travers de ce gouffre était posé un pont. Et ce pont était fait d'un tronc d'arbre branlant, pourri, mouillé d'embruns.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Vue

Aire d'effet : Spécial

Cumul : -

Ce Verset a pour effet de bloquer l'accès à un endroit : une porte se ferme à clef, un pont est détruit, une échelle se brise... L'effet est déterminé par le MJ, le joueur ne fait que préciser le passage qu'il veut bloquer.

MACKAM

Mackam était un méditant qui cherchait à tout savoir. Il s'imposait de très dures restrictions alimentaires, si bien qu'il faillit mourir. Ce n'est que lors d'une expérience de mort imminente qu'il prit conscience de l'intérêt de la vie.

PORTES OBSCURES

De-ci, de-là, devant des portes obscures, brillaient des lumières.

Durée : Deux rounds

Portée : Vue

Aire d'effet : Un champ de bataille

Cumul : -

Devant tous les êtres possédant du KT (Liges, Archontes-rois, Trinités tournées vers les Ténèbres) et autour des Talismans apparaît une petite boule de lumière. Tout Verset de KT utilisé par ces personnes ne fonctionne pas.

DÉTAILS INUTILES

La lune, il l'aimait d'amitié forte et fidèle. Elle lui avait appris à dépouiller la vie de ses détails inutiles.

Durée : Instantanée

Portée : Personnelle

Aire d'effet : -

Cumul : Oui

Ce Verset permet à la Trinité de séparer le bon grain de l'ivraie lors d'une enquête ou d'une situation où de nombreux éléments sont à assembler. La Trinité y voit plus clair, le MJ doit indiquer au joueur s'il fait fausse route à propos de l'enquête ou s'il a oublié des indices importants.

MIDAS

Roi de Phrygie, élève d'Orphée, Midas fut en quelque sorte deux fois maudit. La première fois par Dionisos qui lui permit de transformer tout ce qu'il touchait en or, la deuxième fois par Apollon qui lui donna des oreilles d'âne.

IL DOIT ÊTRE MEILLEUR

Je préfère son talent et, puisque je le préfère, c'est qu'il doit être meilleur.

Durée : Spéciale

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Non

La Trinité utilise ses propres connaissances pour ajouter au crédit d'un individu cherchant à démontrer son talent – artistique (Art) ou intellectuel (Érudition ou Intellect) essentiellement – lors d'un examen. Techniquement, le score final de la performance réalisée par la cible est augmenté du score de base de la compétence concernée de la Trinité.

DU VIN PUR

Tant que dura la fête, les coupes d'argent ne furent jamais laissées vides et, au lieu du vin mélangé d'eau, ils burent du vin pur qui rendit joyeux tous les convives.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Toucher

Aire d'effet : Un récipient restreint

Cumul : -

Tout liquide contenu dans le récipient voit son taux d'alcoolémie multiplié par trois sans que sa saveur en soit altérée. De l'eau restera inoffensive, mais du vin deviendra fortement alcoolisé sans qu'un buveur puisse s'en rendre compte.

ORPHÉE

Orphée est connu pour être descendu aux Enfers chercher sa bien-aimée. Il était aimé car sa joie emplissait les cœurs de tout le monde, mais d'après les légendes, après la mort d'Eurydice, il finit démembré par des ménades de Dionysos.

LE LOUP ET L'AGNEAU

Le loup trottait à côté de l'agneau, le renard suivait le lièvre, sans qu'aucun animal cherchât querelle à un autre.

Durée : Une minute

Portée : Vue

Aire d'effet : Un champ de bataille

Cumul : Non

Toutes les personnes présentes dans le champ de bataille ne peuvent s'attaquer. Si rien ne les empêche de fuir, de parler, ni même de dégainer une arme, elles ne peuvent en revanche pas chercher à blesser quelqu'un d'autre. Les personnes situées en-dehors du champ de bataille ne sont soumises à aucune restriction particulière.

SON CHANT

Les hommes riaient ou pleuraient, selon que son chant était gai ou triste.

Durée : Instantanée

Portée : Vue

Aire d'effet : Un champ de bataille

Cumul : Oui

Lorsque la Trinité récite ce Verset, tous ses alliés voient instantanément leur initiative augmenter d'un point, tandis que celle de tous ses adversaires est abaissée d'un point.

AU SON DE SA VOIX

Sur le passage d'Orphée, la douleur disparaissait au son de sa voix.

Durée : Un combat

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La cible, durant le combat, ne subit plus aucune perte d'initiative à cause de ses blessures.

LES ÂMES DES MORTS

La barque fit la traversée et les âmes des morts allèrent se faire juger.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Toucher

Aire d'effet : Un individu mort

Cumul : -

L'individu est définitivement mort, rien ne pourra le faire se mouvoir à nouveau. Un Archonte-roi est détruit, un lige ne peut plus être ranimé, le Verset *Boire les morts* est sans effet... le corps devient totalement « inutile ».

VERS L'OUEST

Il marcha vers l'Ouest, car c'était là que se trouvait cachée, sous de noirs rochers, l'entrée du royaume.

Durée : Jusqu'au crépuscule

Portée : Illimitée

Aire d'effet : Personnelle

Cumul : -

La Trinité doit avoir en tête un lieu qu'elle a déjà vu, lorsqu'elle récite ce Verset. Une photographie, un film, à la limite un rêve suffisamment concret, peuvent convenir. La Trinité sait alors dans quelle direction aller, tant qu'elle ne s'arrête pas plus d'une heure.

EURYDICE

Tristement, il erra par le monde, et ceux qui écoutaient ses nouvelles paroles avaient le visage ruisselant de larmes.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Toucher

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La cible devient terriblement triste, au point de fondre en larmes si elle est sensible. Si elle a des raisons d'être suicidaire et qu'elle a l'occasion de passer à l'acte, elle le fait.

QUETZALCOATL

Divinité aztèque opposée à Tezcatlipoca, Quetzalcoatl est un dieu pacificateur et civilisateur, permettant aux hommes de s'élever de leur condition et de comprendre le monde.

SON PRÉCIEUX SANG

Étant descendu au Mictlan pour y saisir les ossements des morts, il leur redonna vie avec quelques gouttes de son précieux sang.

Durée : Instantanée

Portée : Toucher

Aire d'effet : Un mort

Cumul : -

La cible doit être morte depuis moins d'une douzaine de minutes. La Trinité perd un point de vie au moment où elle déclenche ce Verset, durant 1d12 mois. Le mort « ressuscite » : il regagne un point de vie.

REMORDS

Accablé de remords d'avoir été séduit par son adversaire le plus redouté, il s'immola.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Zone de discussion

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La Trinité parle avec sa cible d'un événement peu reluisant que celle-ci a déclenché ou auquel elle a participé. Ce Verset a pour effet d'amplifier les remords de l'individu. Les conséquences exactes sont à déterminer par le MJ, selon la conscience de l'individu et la gravité de l'événement, mais peuvent s'échelonner de la simple confession à l'église à l'avoué aux forces de l'ordre, voire au suicide.

SAINT-GERMAIN

Aventurier du XVIIIe siècle, érudit, alchimiste et détenteur des secrets de l'Orient, le Comte de Saint-Germain laissait croire à ses connaissances qu'il était immortel. Aimé de Louis XV et de la Marquise de Pompadour, le premier ministre Choiseul fit porter le discrédit sur lui et le força à quitter la France.

ANCIENS TEMPS

Quelquefois je m'amuse non pas à faire croire, mais à laisser croire, que j'ai vécu dans les plus anciens temps.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Non

La Trinité devient subitement érudite à propos de nombreux sujets : elle double le nombre de domaines qu'elle connaît dans une compétence de son choix.

GRAND TRAIN

« Il a des ressources dont la provenance est inexplicable mais qui lui permettent de mener grand train. »

Durée : Instantanée

Portée : Personnelle

Aire d'effet : -

Cumul : Non

La Trinité doit réciter ce Verset juste avant un test de Richesse. Pour ce test, le score de Richesse est considéré comme supérieur de trois points.

LA LUMIÈRE DU JOUR

Après être monté par une ligne perpendiculaire à travers les différentes couches qui composent les parois du globe, je revis la lumière du jour.

Durée : Instantanée

Portée : Toucher

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Non

Lorsque la Trinité récite ce Verset, l'aube est avancée considérée en tout point comme immédiate pour la cible, qui peut être la Trinité. Son Kl se régénère et les effets de certains Versets prennent fin. L'aube est en tout point avancée pour la cible, la prochaine aube n'aura donc pas d'effet particulier pour elle.

UNE CLOCHE D'AIRAIN

Je portai un coup terrible sur le col du serpent, l'épée rebondit, le coup résonna comme si j'avais frappé une cloche d'airain.

Durée : Instantanée

Portée : Personnelle

Aire d'effet : Le champ de bataille

Cumul : Oui

Le prochain coup effectué par la Trinité, s'il aboutit, ne blessera pas sa cible, mais tous ses alliés subiront 1 dégât automatique.

TAPUYO

Jeune garçon intelligent et fort, Tapuyo fut entraîné dans les Ténèbres à cause de l'amour qu'il portait à une Archonte incarnée, surnommée la Yara.

YEUX VIFS

Il avait les yeux vifs de ceux qui connaissent toutes les ruses du soleil et de l'ombre sur les rivières de la grande forêt

Durée : Instantanée

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La Trinité prend conscience des scores précis de KT, KL et Karma Adam de la cible.

INFAILLIBLE

C'était un chasseur redoutable. Sa flèche infaillible arrêtait les oiseaux en plein vol.

Durée : Un tir

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Non

La prochaine fois que la cible utilise la compétence Tir, elle bénéficie d'un bonus de +6 à son jet de dé.

TEZCATLIPOCA

Signifiant littéralement Miroir Fumant en nahuatl, Tezcatlipoca est un Dieu de la mythologie aztèque, à la fois frère et pire ennemi de Quetzalcoatl.

AVENIR DU CŒUR

Son collier lui permettait de voir loin dans l'avenir et au plus profond du cœur des hommes.

Durée : Instantanée

Portée : Vue

Aire d'effet : Un individu

Cumul : -

La Trinité prend conscience du projet auquel la cible tient le plus, sous la forme d'un mot-clef sybillin choisi par le MJ.

LE DROIT DE LE CONTEMPLER

Seuls ses prêtres les plus fervents avaient le droit de le contempler.

Durée : Jusqu'à l'aube

Portée : Spéciale

Aire d'effet : Spéciale

Cumul : Non

Excepté les proches de la Trinité et ceux qui le cotoient régulièrement, les gens ont tendance à l'ignorer, à ne pas la remarquer. Tout test de Vigilance visant à remarquer la Trinité tandis qu'elle ne fait que se déplacer est assorti d'un malus de 3 points.

TRISTAN

Principalement connu pour sa romance avec Iseut, Tristan a finalement épousé une autre femme du même nom, qui causa son suicide. Même si ses idéaux chevaleresques étaient grands, Tristan a été un homme de non-dit et de faux-semblants.

PREUVES D'AMOUR

Avant de se séparer, les amants s'échangent des preuves de leur amour.

Durée : Jusqu'au crépuscule

Portée : Toucher

Aire d'effet : Un individu

Cumul : Oui

La Trinité doit réciter ce Verset sur un individu consentant. Les deux personnes s'échangent un couple de Versets.

RONCE

Mais pendant la nuit, de la tombe de Tristan jaillit une ronce.

Durée : Jusqu'à déclenchement

Portée : Personnelle

Aire d'effet : Personnelle

Cumul : Non

Au moment où la Trinité tombe inconsciente ou morte, elle porte un dernier coup automatique. Elle peut y associer des Primes et Pénalités comme d'habitude. Le défenseur de ce coup inattendu doit réussir un jet de Vigilance/-6 afin d'avoir le droit d'esquiver.